

سلسلة  
ألعاب الأطفال

(٢٣)

# ألعاب السرعة والتوازن

تأليف وإعداد

دكتور

محمد محمد الشحات

رسوم

الـجـوهرى

مكتبة الإيمان بالمنصورة

## العمالقة والأقزام

✱ الأدوات المستخدمة:

مساحة طويلة من الأرض خالية من العوائق.

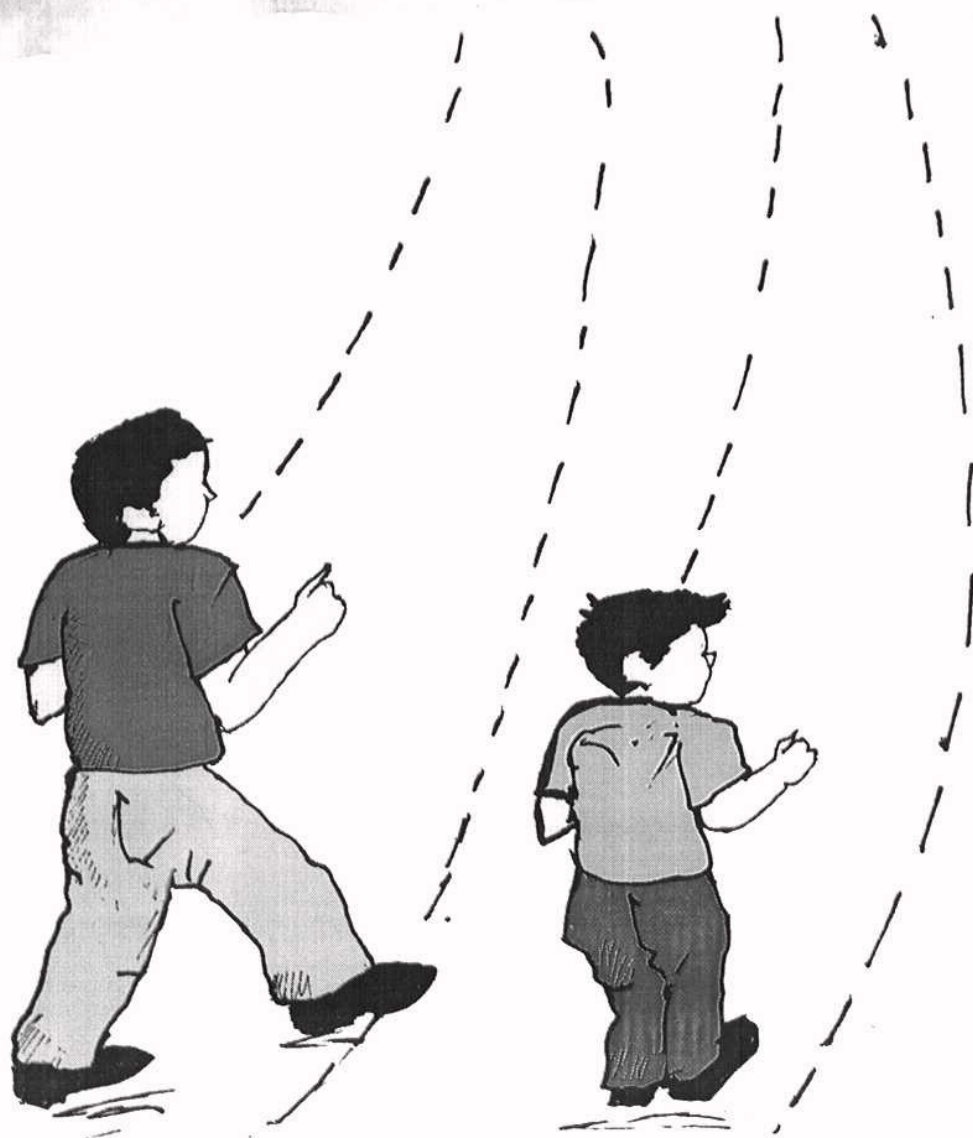
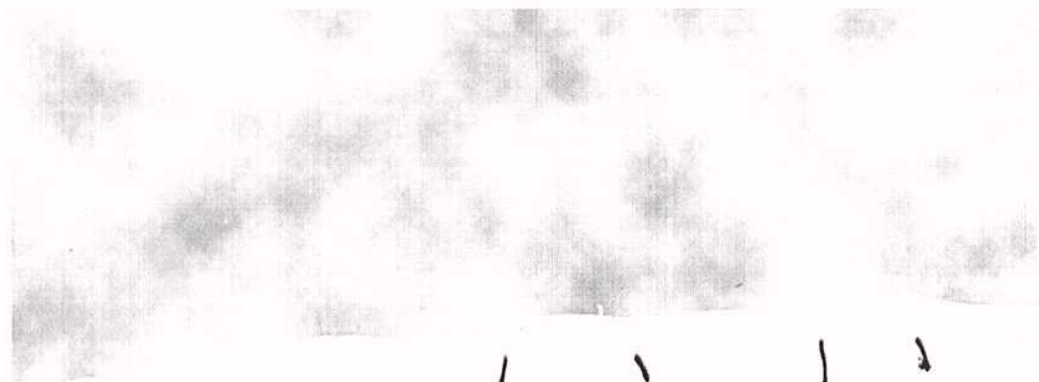
✱ طريقة الأداء:

يختار مجموعة من الأطفال وفقاً لأطوالهم ويحدد مضمار طوله ٢٠ متراً (المسافة على حسب المكان والإمكانيات) للتسابق وتتقف المجموعتين استعداداً للعب مع إعطاء الأقزام سباقاً قدره عشرة أمتار على أن يسيروا على كعب الأرجل أما العمالقة فيسيروا في خطوات واسعة في محاولة اللحاق بالأقزام.

✱ تحديد الفائز:

الفريق الذى يصل لغرضه أولاً هو الفائز.

\*\*\*\*\*



## سباق الزجاجات

✱ الأدوات المستخدمة:

زجاجات بلاستيك فارغة - موسيقى أو أداة بديلة .

✱ طريقة الأداء:

توضع زجاجات بعدد الأطفال المشتركين فى السباق ما عدا طفل واحد وعند إعطاء إشارة البدء للسباق يجرى الأطفال تجاه الزجاجات ويعود كل منهم إلى مكانة بزجاجة ما عدا واحد يخرج من اللعبة ويستمر إنقاص زجاجة فى كل مرة حتى آخر اثنين ويمكن مصاحبة السباق بموسيقى أو تصنيف لتحديد زمن السباق .

✱ تحديد الفائز:

الطفل الذى لم يلحق بزجاجة يخرج من اللعب .

\*\*\*\*\*



## سباق الأعلام

✱ الأدوات المستخدمة:

أعلام مختلفة الألوان .

✱ طريقة الأداء:

توضع أعلام مختلفة الألوان على مسافة معينة من مجموعة الأطفال المتسابقين ويشارك طفلان فى علم واحد يختاره حسب اللون الذى يحبونه ويختارون الأشياء التى لها نفسها لون العلم الذى يحملونه وتكرر اللعبة باستمرار مع تغيير ألوان الاعلام للبحث عن الأشياء ذات الألوان الجديدة .

✱ تحديد الفائز:

يفوز زوجى الأطفال الذين يحصلون على أكبر قدر من الأشياء محل السباق .

\*\*\*\*\*





## الثعلب والأرنب

✱ الأدوات المستخدمة:

دوائر، مساحة من الأرض.

✱ طريقة الأداء:

تشكل مجموعات من الأطفال من أربعة أطفال لكل مجموعة، تقوم ثلاثة منهم بالوقوف على شكل دائرة واضعين أيديهم على أكتاف زملائهم والطفل الرابع يقف داخل الدائرة كأنه أرنب في حجرة وتأخذ مجموعة الأرنب في الخروج بينما الثعلب يجرى وراءهما في محاولة للإمساك بإحدهما.

✱ تحديد الفائز:

الطفل الذي يمسك به يأخذ دوره كثعلب.

\*\*\*\*\*





## الأحتفاظ بالكرة

❖ الأدوات المستخدمة:

دائرة كبيرة، كرة صغيرة - مناديل ملونة.

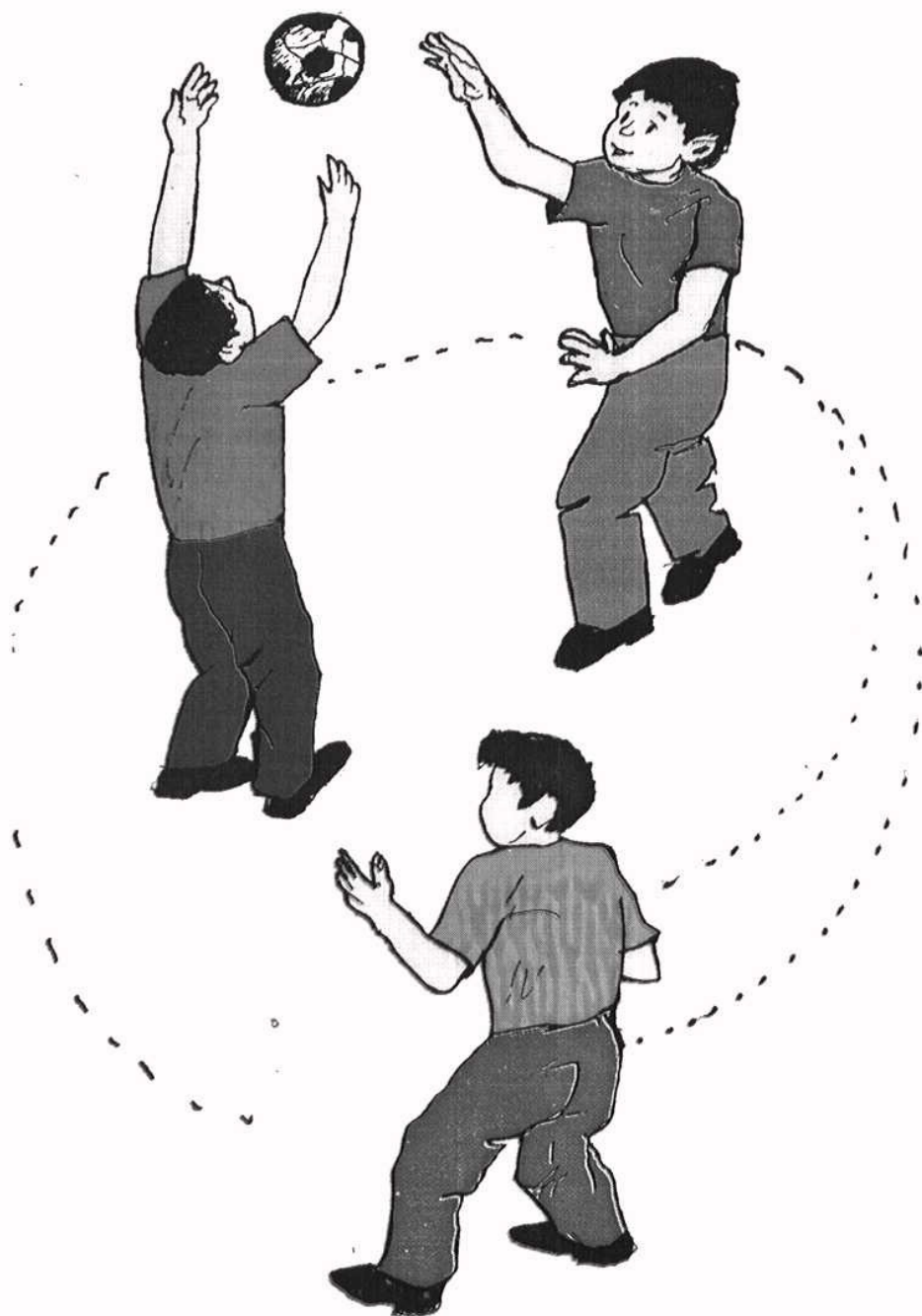
❖ طريقة الأداء:

يقسم الأطفال المشتركين فى اللعب إلى فريقين كل فريق يضع على ذراعه الأيمن مناديل حمراء، والآخر مناديل صفراء ومعهم كرة وعند اشارة البدء يحاول الفريق الأحمر تمرير الكرة باليد لأفراد فريقه ويحاول أطفال الفريق الأصفر الاستحواذ على الكرة.

❖ تحديد الفائز:

الطفل الذى يخرج خارج حدود الدائرة يطرد من اللعب.

\*\*\*\*\*



## البالونات الطائرة

✳ الأدوات المستخدمة:

بالونات ذات لونين مختلفين، خط على ارتفاع واحد  
متر.

✳ طريقة الأداء:

يقف الأطفال في مساحة من الأرض محددة بخطوط  
على شكل مستطيل يقسم المستطيل بخط عرض ارتفاعه ١  
متر وبطول المستطيل ويوجد في كل نصف ملعب عدد من  
الأطفال مساوٍ للعدد الآخر وعند سماع إشارة البدء يتبادلوا  
قذف البالونات من فوق الخط باستمرار.

✳ تحديد الفائز:

الفريق الفائز هو الذى يدفع البالونات من فوق الخط  
المرتفع دون أن تقع في نصف ملعبه.

\*\*\*\*\*





## معركة رغاوى الصابون

✱ الأدوات المستخدمة:

كوب به رغاوى صابون، خرطوم صغير (غابة).

✱ طريقة الأداء:

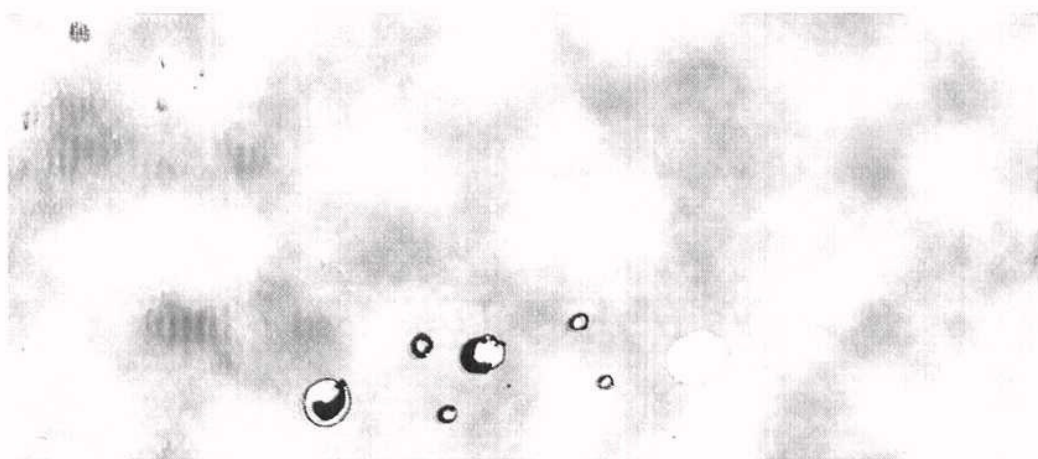
تعد مياه بها صابون مذاب وغابة صغيرة أو خرطوم صغير لنفخ الرغاوى من الكوب ويقف الفريقان كل منهم فى مكانه، ينفخ أحد الأطفال رغاوى الصابون تجاه أرض الفريق المنافس والذى يحاول بدوره أن يبعدها عن أرضه وكل رغوة تعبر أرض الفريق المنافس تحتسب نقطة عليه.

✱ تحديد الفائز:

الفريق الذى يسقط أكبر قدر ممكن من رغاوى الصابون فى أرض الفريق المنافس يعتبر فائز.

\*\*\*\*\*





رقم الإيداع ٩٨/٧٧٠٤

---

الترقيم الدولي I.S.B.N.  
977-290-043-2